



LE " DISQUE MAGIQUE "

I. PRESENTATION

Le **disque magique** permet de connaître rapidement :

- a) - la durée
- l'étendue
- la portée d'un sortilège, en fonction du niveau de maîtrise (MS) du magicien, pour ce sortilège (Règles)
- b) la durée du temps de latence d'un sortilège en fonction du niveau de maîtrise (MS) du magicien, pour ce sortilège. (Règles Avancées/Optionnelles).
- c) les nouvelles chances de succès (CDS) d'un sortilège après modification de :
- sa durée
- son étendue
- sa portée (Règles Avancées/Optionnelles).

Le **disque magique** facilite donc l'usage des Règles Avancées/Optionnelles.

II. CONSTRUCTION

- 1 - Découper les différents éléments du **disque magique**
 - 2 - Percer à l'aide de la pointe d'une paire de ciseaux le centre (marqué d'une croix) de chacun des éléments du disque magique.
 - 3 - Coller les deux plus grands disques dos contre dos en veillant à ce que les lettres " MS " coïncident.
 - 4 - Centrer de part et d'autre des 2 grands disques les deux petits disques (de manière que les chiffres soient toujours lisibles).
 - 5 - Placer le cache rectangulaire noir sur le disque noir et le cache blanc sur le disque blanc. A l'aide d'une attache parisienne ou d'un tout autre moyen, fixer les différents éléments par leur centre.
 - 6 - Coller ensemble les bords internes supérieurs et inférieurs des deux caches, tout en ménageant la libre rotation des trois disques.
- Le **disque magique** est prêt à fonctionner.

III. UTILISATION

- 1) Détermination de la durée, de l'étendue ou de la portée d'un sortilège :
 - a) faire apparaître les lettres MS par rotation du disque central, en face de Maîtrise du Sortilège.
 - b) faire apparaître la valeur du niveau de maîtrise du sortilège (MS) en dessous des lettres MS, par rotation du disque externe choisi.
 - c) lire en face de la lettre définissant pour ce sortilège (donnée avec la description du sortilège), la durée, l'étendue ou la portée du sortilège, la valeur du paramètre recherché.
- 2) Détermination du temps de latence d'un sortilège : procéder comme précédemment.
- 3) Détermination des nouvelles chances de succès après modification de la durée, de l'étendue ou/et de la portée d'un sortilège.
 - a) faire apparaître les lettres MS par rotation du disque central
 - b) faire apparaître la valeur du niveau de maîtrise du sortilège (MS) en dessous des lettres MS par rotation des disques externes.
 - c) faire apparaître la durée choisie EN TOURNANT ENSEMBLE le disque externe et le disque central en face de la lettre définissant pour ce sortilège la durée.
 - d) lire le bonus ou le malus affectant les chances de succès (CDS) dans la fenêtre inférieure.
 - e) procéder de même pour la portée et l'étendue.

Les chances de succès finales sont égales aux chances de succès initiales affectées de la somme des bonus/malus arrondie au plus défavorable.

Exemple : $+ 4,75 = + 4$
 $- 3,75 = - 4$

EXEMPLE RECAPITULATIF :

CATUNOS désire paralyser trois ennemis :

MS de paralyser = 12

Durée (NDS) = B
Portée (NPS) = B
Étendue (NES) = C

pour un MS de 12 après rotation des disques, on lit :

durée = 1 mm 30 s
portée = 34 m
étendue = 7 m de rayon

Dans la situation présente, les ennemis sont répartis sur une surface circulaire de 10 m de rayon dont le centre se trouve à 20 m de portée.

- Par rotation des disques, CATUNOS fait apparaître en face de la portée B la valeur 21 m qui est la portée minimum pour que les ennemis soient affectés par le sortilège.

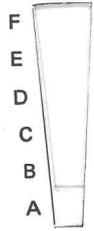
Le bonus aux CDS est lu dans la fenêtre inférieure : $+ 0,5$

- Par une nouvelle rotation des disques, CATUNOS fait apparaître en face de l'étendue C, la valeur 10 m qui est le rayon minimum du cercle contenant tous les ennemis.

Le malus aux CDS est lu dans la fenêtre inférieure : $- 2$, CATUNOS ne modifie pas la durée de la paralysie, ses chances de succès (CDS) sont affectées d'un malus de $+ 0,5 - 2 = - 1,5$ qu'il convient d'arrondir au plus défavorable, soit : $- 2$ et donc si la préparation et la concentration sont normales (CDS = 12), les chances de succès (CDS) de CATUNOS sont :

CDS = $12 - 2 = 10$

Maitrise du sortilege

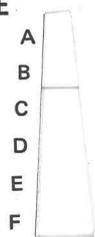


PORTEE (m)

egendes

ETENDUE

(rayon en m)



POIDS

(kg)

CHANCES DE SUCCES MODIFIEES

DE



Maitrise du sortilege



A
B
C
D
E



DUREE
et
TEMPS
DE
LATENCE

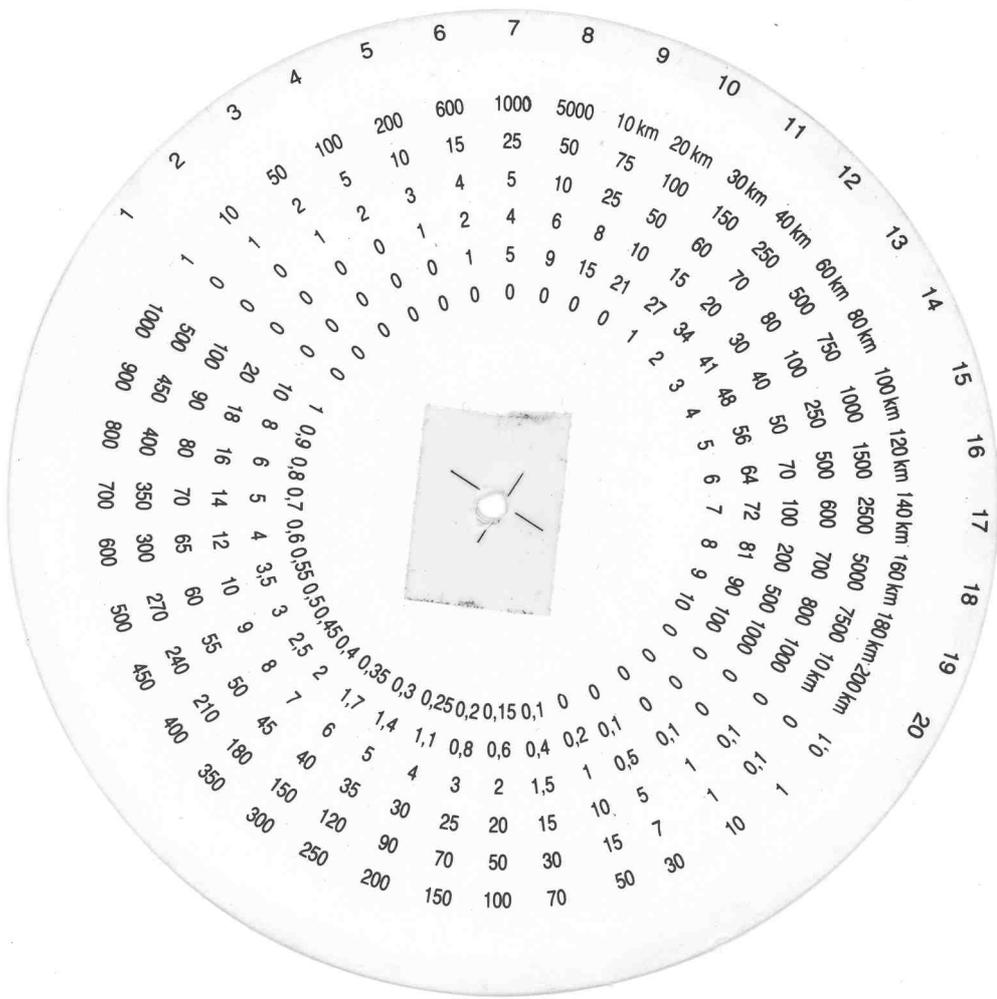
F
G
H
I

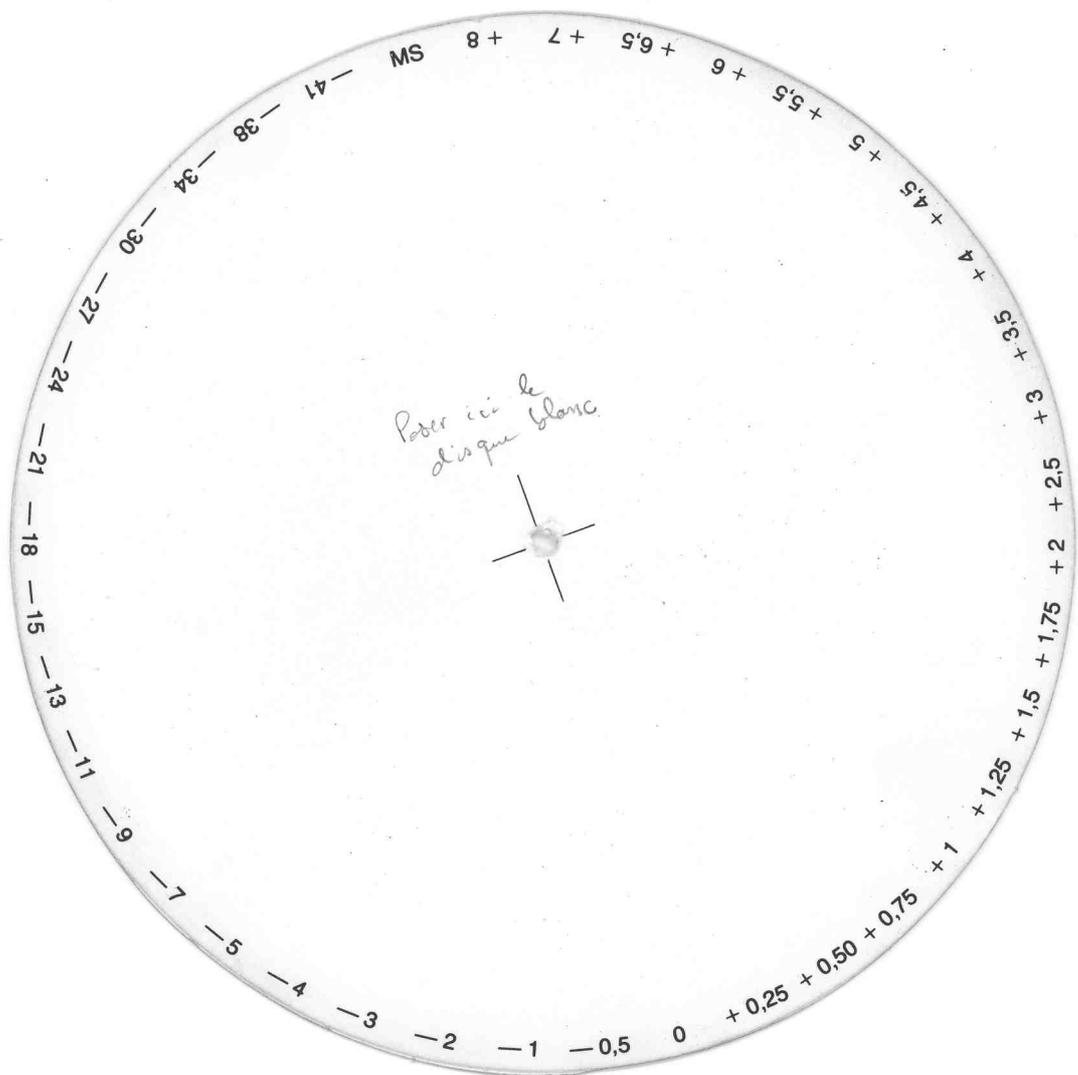


CHANCES DE SUCCES MODIFIEES

DE







Bar ici
le disque noir

